

Responsable UE

Marc Levenstond

Président de jury

Roland Decaudin

Secrétaire de jury

Dominique Mangon

Contact

service.etudiants@saint-luc.be

+32 4 341 81 33

Bloc 1 • Cycle 1 • Niveau 6 du CFC

UE donnée en Français • Obligatoire • Second quadrimestre

2 crédits • 40 points • 30 heures

Activité.s d'apprentissage

D1422 - Techniques et technologies - matériaux q2

2 crédits • 40 points • 30 heures • Levenstond Marc

Acquis d'apprentissage

Au terme du cours de **matériaux**, l'étudiant est capable de :

- Nommer les différents matériaux métalliques et plastiques à l'aide d'exercices
- Expliquer et interpréter les propriétés principales des matériaux métalliques et plastiques d'un point de vue technique

Calcul de la note de l'unité d'enseignement

Cette unité d'enseignement étant composée d'une seule activité, la note finale correspond au résultat obtenu pour le cours.

Compétences

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:

C3 C4 C5 de notre référentiel interne.

Objectifs

Identifier les différents processus de fabrication et de mise en œuvre des matériaux métalliques et plastiques d'un point de vue technique.
Comprendre et appliquer le vocabulaire technique.

Contenu

- Généralités
- Sidérurgie
- Moulage - Fonderie
- Forgeage
- Travail des métaux en feuille
- Soudage - brasage - oxycoupage
- Métallurgie des poudres
- Procédés non conventionnels
- Tournage
- Fraisage

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Cours ex-cathedra

Bibliographie

- Design-Les procédés de fabrication (2010). R. Thompson. Ed. Vial-Dourdan.

Mode d'évaluation pratiqué

Au Q2 (session de mai-juin), l'examen se déroulera par écrit.

Au Q3 (session d'août/septembre), l'examen se déroulera de la même manière qu'au Q1.

Afin de réussir, l'étudiant devra démontrer qu'il comprend la mise en œuvre des produits métalliques.

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours