

Responsable UE
Thiebaut Carlier

Présidente de jury
Fabienne Pironet

Secrétaire de jury
Laurence Bourgeois

Contact
service.etudiants@saint-
luc.be
+32 4 341 81 33

Bloc 3 • Cycle 1 • Niveau 6 du CFC

UE donnée en Français • Obligatoire • Second quadrimestre
2 crédits • 40 points • 30 heures

Prérequis : DI204 Techniques et technologie • DI207 Techniques et technologie
Corequis : DI304 Techniques et technologie

Activité.s d'apprentissage

D3440 - Techniques et technologies - informatique

2 crédits • 40 points • 30 heures • Carlier Thiebaut

Acquis d'apprentissage

Au terme du cours d'**informatique**, l'étudiant est capable de :

- Maîtriser les fonctionnalités avancées d'un logiciel paramétrique 3D pour la réalisation de projets
- Exploiter les outils surfaciques pour la conception des pièces complexes du logiciel
- Intégrer les techniques et outils de présentation pour la réalisation de projets
- Concevoir des pièces et assemblages complexes et flexibles avec le logiciel paramétrique 3D
- Utiliser le module surfacique et le module tôlerie

Calcul de la note de l'unité d'enseignement

Cette unité d'enseignement étant composée d'une seule activité, la note finale correspond au résultat obtenu pour le cours.

Compétences

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:

C3 C4 C5 C6 C7 de notre référentiel interne.

Objectifs

Au terme de l'apprentissage, l'étudiant sera capable de :

- maîtriser les différentes fonctions du programme ;
- modeler virtuellement les pièces, objets et élaborer des ensembles qu'il aura conçus dans le cadre de ses projets d'atelier design ;
- réaliser la mise en plan en 2 dimensions des ensembles et pièces qu'il aura créés, réaliser un éclaté et éditer une nomenclature ;
- créer des fichiers d'export pour la réalisation de rendus graphiques ou pour l'impression 3D via des procédés de prototypage rapide.

Contenu

Rappel de prise en main du programme et réalisation d'exercices de base en classe :

- Réalisation d'une esquisse initiale.
- Utilisation du module « usinage »
 - ° conception de pièces « d'usinage » (métal, bois,...)
 - ° conception de pièces plastiques simplifiées (injection,...)
- Utilisation du module de tôlerie.
- Utilisation du module de surfaces complexes (compléments à la conception de pièces plastiques).
- Utilisation de l'atelier de mise en plan 2D (normes de dessin industriel, cotations, tolérancement, nomenclature,...).
- Utilisation du module de conception d'ensembles (assemblages).
- Principe de préparation du fichier d'assemblage (création de squelettes, de sets géométriques,...).
- Principe du dessin en contexte.
- Exportation de fichiers dans d'autres formats.

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours se donne en présentielle.

L'apprentissage du programme se fait par la réalisation d'exercices en classe.

L'avancement dans les exercices permet d'améliorer la maîtrise du programme et des différents ateliers

Mode d'évaluation pratique

L'évaluation repose sur:

- Une cote de présence et de participation en classe. (5%)
- Une cote sur l'ensemble des exercices réalisés en classe. (25%)

L'évaluation finale reposera sur :

- un exercice combinant les différentes fonctions et ateliers à réaliser en classe (40%)
- la mise en plan du projet de fin d'année à réaliser dans créo (30%)

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours