

Responsable UE

Stephan Leduc

Présidente de jury

Fabienne Pironet

Secrétaire de jury

Laurence Bourgeois

Contact

service.etudiants@saint-luc.be

+32 4 341 81 33

UE donnée en Français • Obligatoire • Second quadrimestre
4 crédits • 80 points • 60 heures

Activité.s d'apprentissage

A1421 - Techniques et technologies matériaux

2 crédits • 40 points • 30 heures • Gulpen Catherine

A1440 - Techniques et technologies - informatique

2 crédits • 40 points • 30 heures • Leduc Stephan

Acquis d'apprentissage

Au terme de cette UE, l'étudiant est capable de :

- Classer les différents matériaux par famille afin de pouvoir déduire les caractéristiques principales d'un matériau inconnu ou peu familier
- Décrire les procédés de fabrication ou de transformation associés aux matériaux étudiés, verbalement et par écrit, à l'aide de textes et/ou de schémas
- Identifier des applications appropriées en fonction des caractéristiques des différents matériaux étudiés, en argumentant le choix d'applications de ce matériau dans le cadre de projets d'architecture d'intérieur
- S'initier aux fonctionnalités de base d'un logiciel de DAO afin de dessiner avec efficacité des plans clairs, précis et lisibles
- Présenter de façon soignée efficace et esthétique ses projets

Calcul de la note de l'unité d'enseignement

Cette unité d'enseignement étant composée de plusieurs activités, la note finale correspond à la moyenne arithmétique des résultats obtenus pour chaque cours, pour autant que les résultats obtenus soient supérieurs à 7/20 pour chacun des cours.

Lorsqu'une note de cours est inférieure ou égale à 7/20, un diminuteur s'applique au résultat de la moyenne obtenue. La valeur du diminuteur équivaut à l'écart de point(s) obtenu entre la note d'échec et le seuil de réussite (10/20).

À titre d'exemple: si un étudiant obtient une cote de 7/20 à une activité d'enseignement d'une UE et si la moyenne obtenue pour cette UE est de 13/20, l'étudiant se voit retirer 3 points à la note finale et obtient seulement 10/20. Si sa cote est de 6/20 pour l'activité d'enseignement et que sa moyenne est de 13/20, il obtient seulement 9/20 pour cette UE.

Si, au sein d'une même UE, plusieurs résultats sont inférieurs ou égaux à 7/20, la réduction n'est appliquée qu'une seule fois mais sur base de la note la plus basse (voir règlement des études).

Compétences

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:

C5 - Développer le projet :

- Maîtriser et appliquer la méthodologie du projet
- Créer des documents pertinents intégrant la matérialité et la communicabilité du projet
- Anticiper, planifier et coordonner la mise en œuvre du projet

Objectifs

Au terme du cours de Matériaux, l'étudiant sera capable de :

Classer les différents matériaux par famille afin de pouvoir déduire les caractéristiques principales d'un matériau inconnu ou peu familier. Décrire les procédés de fabrication ou de transformation associés aux matériaux étudiés, verbalement et par écrit, à l'aide de textes et/ou de schémas. Identifier des applications appropriées en fonction des caractéristiques des différents matériaux étudiés, en argumentant le choix d'applications de ce matériau dans le cadre de projets d'architecture d'intérieur.

Contenu

Les matériaux abordés ce quadrimestre seront :

Les matières plastiques Le béton Les pierres naturelles

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Présentations thématiques par le professeur, Exercices en classe, Recherches documentaires par petits groupes, Présentations orales devant la classe par petits groupes de sujets liés aux matériaux étudiés, Visites de salons, d'entreprises, de chantiers etc.

Mode d'évaluation pratiqué

Le cours de matériaux sera évalué sur base d'un travail (ou de travaux) et d'un examen écrit.

Examen théorique écrit (90% des points).

Travail (travaux) pendant l'année (10% des points).

La deuxième et troisième session ne seront évaluées que par un examen écrit sur l'ensemble de la matière.

CRITERES D'EVALUATION

- La compréhension et le traitement de l'information.
- Clarté, précision et pertinence des réponses.
- Structure et lisibilité du document.

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours

Objectifs

Les objectifs généraux du cours sont :

- Favoriser l'autonomie et la polyvalence dans l'utilisation des outils informatiques ;
- Promouvoir une utilisation créative de l'outil informatique ;
- Initier une réflexion critique sur l'utilisation de l'informatique dans la pratique du projet.

Au terme du cours, les étudiants devront être capables de choisir les outils/techniques les mieux adaptées à un travail de présentation.

Contenu

Les différents modules permettront d'aborder différentes techniques :

Maîtriser les fonctionnalités de base d'un logiciel graphique 2D.

Mettre en valeur les plans/coupes /élévations.

Préparer un document au format PDF pour une impression ou une projection.

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours est composé de plusieurs modules autonomes d'une ou deux séances.

Chaque module est consacré à un thème particulier ou à la découverte d'un logiciel.

Les modules se déroulent en 2 phases :

Présentation du thème ou du logiciel par le professeur. La présentation est illustrée par au moins un exercice réalisé en classe par les étudiants. Application des notions vues dans le cadre d'un exercice réalisé de manière autonome avec l'aide ponctuelle du professeur.

Mode d'évaluation pratiqué

Evaluation fin du quadrimestre :

Examen sur ordinateur 70%

Evolution de l'étudiant durant le quadrimestre 30%

TOTAL 100%

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours