

Techniques et technologie

PU102

Intervenants

Responsable de l'UE
Géraldine Gilles

Secrétaire de jury
LIAKHOV Martine

Description

Ue obligatoire • Premier quadrimestre
2 crédits • 40 pds • 30 h
Français

Liste des cours

Techniques et technologies infographie
2 c • 30 h • 40 pds • Gilles Géraldine

Acquis d'apprentissage spécifiques :

Au terme de cette UE, l'étudiant est capable de :

- Utiliser le système d'exploitation MAC et les différents périphériques afin d'optimiser son environnement de travail.
- Utiliser les différents logiciels de publication prépresse tels que Adobe Photoshop, et InDesign afin de réaliser un projet destiné à l'impression numérique.
- Appliquer les principes de base des logiciels graphiques dans des projets créatifs

Calcul de la note de l'unité d'enseignement :

Cette unité d'enseignement étant composée d'une seule activité, la note finale correspond au résultat obtenu pour le cours.

Contribution à notre profil d'enseignement (référentiel interne)

Cette unité d'enseignement participe au développement des compétences :

C4 - Rechercher, développer et proposer des pistes créatives

- Explorer et sélectionner des références pertinentes
- Expérimenter les différents procédés de créativité d'expression
- Critiquer ses choix et envisager des pistes divergentes
- Engager un choix conceptuel
- Transcrire le concept sous forme de rough

C5 - Réaliser les projets des concepts

- Choisir et exploiter les techniques et technologies adéquates
- Appliquer les codes, règles et langages de communication afin d'assurer l'efficacité
- Décliner le concept et l'adapter au(x) support(s)

C7 - Gérer les différentes étapes de la réalisation du projet

- Identifier, coordonner et superviser les différents intervenants
- Participer à un travail pluridisciplinaire
- Planifier la réalisation du projet

Description des cours

Techniques et technologies infographie

Gilles Géraldine

Objectifs

Objectifs généraux

- Initier l'étudiant à l'infographie et éveiller sa curiosité à l'égard des outils créatifs proposés par l'école (logiciels, appareil photo, scanner, etc.).

Objectifs spécifiques

L'élève sera capable:

- d'être réflexif et critique face aux contraintes et problèmes rencontrés lors de l'utilisation des logiciels.
- de réaliser un travail graphique sur support informatique à travers différents logiciels comme Photoshop, InDesign et Illustrator.

Contenu

Le cours d'infographie se concentrera particulièrement sur la réalisation de documents destinés à l'impression numérique. Après avoir abordé les principes de l'environnement Mac OS X et la découverte des périphériques numériques, le cours formera les étudiants aux logiciels nécessaires afin de réaliser tous supports publicitaire. (suite Adobe Illustrator®, Photoshop®, Indesign®).

À l'issue de la 1ère période, l'étudiant sera capable :

1. D'utiliser les compétences nécessaires à l'utilisation efficace et fiable du système d'exploitation MAC.

Découvrir, explorer et surtout apprendre à utiliser les principales fonctions de MAC OS X.

2. D'utiliser les outils fondamentaux du logiciel Adobe photoshop.

(Logiciel de retouche photo et d'image numérique).

Découvrir les bases essentielles de l'image bitmap.

3. D'utiliser les périphériques numériques. Scanner, imprimante, appareil photo, tablette graphique.

Découverte des outils de numérisation et d'impression.

4. D'utiliser les outils fondamentaux du logiciel Adobe illustrator. (Logiciel de traitement vectoriel).

Découvrir les bases essentielles de l'image vectorielle.

L'étudiant devra faire preuve d'autonomie dans son travail, de soin, de précision et de sens critique.

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours d'infographie se base principalement sur la pédagogie du projet.

Un ensemble d'exercices et de travaux individuels, initiés par une série de tutoriels adaptés à

chacun des logiciels envisagés, sont à réaliser avec l'outil informatique.
Ce cours collaborera étroitement avec les cours d'atelier, essentiellement durant la seconde partie de l'année.
Outre ceux liés à la particularité de chaque demande, les critères d'évaluation prendront notamment en compte l'assiduité et la participation active aux cours, la rigueur, la créativité et la qualité formelle et/ou de présentation des travaux rentrés.

Bibliographie

Digital Publishing Suite
Pour PC et Mac - Auteur(s) : Pierre Labbe
Editeur : Eyrolles

L'essentiel de la PAO.
Cédric Breton-Schreiner
Editeur : Eyrolles

Mode d'évaluation pratiqué

Des travaux pratiques (TP) et des contrôles sont organisés tout au long de l'année scolaire:

- Certains TP peuvent être réalisés en collaboration avec le cours d'atelier.
- Les TP et les contrôles sont côtés chacun sur 20 points;
- Un examen est organisé à la fin du quadrimestre;
- 50 % des points sont nécessaires à la réussite.
- La présence en cours est obligatoire et évaluée, elle représente 20% de côte de chaque TP.
- La cotation finale (bulletin) est présentée sur 40 points soit 2 ECTS.
- Un support de cours mis en ligne (vidéo et pdf) est requis pour la réussite de ce cours.

Consignes

- Aucun travail ne peut être déposé dans le casier administratif du professeur.
- Tout travail non suivi n'est pas évalué.
- 20% des points sont retirés si le fichier remis est mal nommé.
- 50% des points sont retirés si le travail est rentré en retard, sauf motif médical justifié auprès du professeur.
- En cas d'absence, prévenir le professeur la veille du cours par mail.
- Ponctualité et respect du local de cours.

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur [Myntranet > mes études > mes cours](#)