

## - Techniques et technologies - informatique

**Leduc Stephan**

### Objectifs

---

Les objectifs généraux du cours sont :

- Favoriser l'autonomie et la polyvalence dans l'utilisation des outils informatiques ;
- Promouvoir une utilisation créative de l'outil informatique ;
- Initier une réflexion critique sur l'utilisation de l'informatique dans la pratique du projet.

Au terme du cours, les étudiants devront être capables de choisir les outils/techniques les mieux adaptées à un travail de présentation.

### Contenu

---

Les différents modules permettront d'aborder différentes techniques :

Maitriser les fonctionnalités de base d'un logiciel graphique 2D.

Mettre en valeur les plans/coupes /élévations.

Préparer un document au format PDF pour une impression ou une projection.

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

---

Le cours est composé de plusieurs modules autonomes d'une ou deux séances.

Chaque module est consacré à un thème particulier ou à la découverte d'un logiciel.

Les modules se déroulent en 2 phases :

Présentation du thème ou du logiciel par le professeur. La présentation est illustrée par au moins un exercice réalisé en classe par les étudiants. Application des notions vues dans le cadre d'un exercice réalisé de manière autonome avec l'aide ponctuelle du professeur.

### Mode d'évaluation pratiqué

---

Evaluation fin du quadrimestre :

Examen sur ordinateur 70%

Evolution de l'étudiant durant le quadrimestre 30%

TOTAL 100%

## Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours