

- Techniques et technologies infographie

Evrard Olivier

Objectifs

savoir travailler en groupe (groupe de travail et classe); faire preuve d'autonomie (mener seul un projet, se mettre en recherche); faire preuve de créativité (résoudre un problème graphique, technique); présenter un projet de qualité « professionnelle » (présentation, orthographe, respect des consignes). mettre en place une méthodologie de recherche et d'expérimentation des outils grâce à des exercices pratiques en lien avec les ateliers artistiques et théoriques (Toutes les hybridations sont bien sûr permises et souhaitables et de nombreux exemples pris dans les arts numériques actuels en seront donnés);

Contenu

initiation à Première (montage vidéo) initiation à After-Effect (effets vidéos) initiation à Nodebox initiation à la création typographique initiation à l'open source, au DIY et au "hacking"

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours sera alterné de travaux de groupes, travaux individuels, travaux en suivi avec l'atelier, critiques collectives, analyses de documents, recherches, exercices préparatoires, moments d'évaluation et de régulation des projets.

Bibliographie

Le cours en ligne:
<http://www.olivierevrard.be>

Mode d'évaluation pratique

- Addition des différents travaux réalisés durant le 2e quadrimestre.
- Tout travail non suivi ne sera pas évalué! Ce qui implique une présence maximale au cours!
- Voir charte d'évaluation à télécharger

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours