

- Techniques et technologies infographie

Evrard Olivier

Objectifs

- savoir travailler en groupe (groupe de travail et classe);
- faire preuve d'autonomie (mener seul un projet, se mettre en recherche);
- faire preuve de créativité (résoudre un problème graphique, technique);
- présenter un projet de qualité «professionnelle» (présentation, orthographe, respect des consignes).
- mettre en place une méthodologie de recherche et d'expérimentation des outils grâce à des exercices pratiques en lien avec les ateliers artistiques et théoriques (Toutes les hybridations sont bien sûr permises et souhaitables et de nombreux exemples pris dans les arts numériques actuels en seront donnés);

Contenu

- initiation à Première (montage vidéo)
- initiation à After-Effect (effets vidéos)
- notion d'ergonomie
- initiation au langage HTML
- initiation au webdesign (via les CSS)

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours sera alterné de travaux de groupes, travaux individuels, travaux en suivi avec l'atelier, critiques collectives, analyses de documents, recherches, exercices préparatoires, moments d'évaluation et de régulation des projets.

Mise à jour COVID: Exemptionnelement, afin de respecter les conditions sanitaires liées au COVID, le cours en présentiel sera limité à 3H. L'heure restante sera prestée par l'étudiant chez lui afin de continuer les projets suivis en classe. Les problèmes rencontrés seront résolus en début de cours suivant. Un suivi par mail ou Teams sera envisagé si le confinement se durci.

Bibliographie

Le cours en ligne:
<http://www.oliverevrard.be>

Mode d'évaluation pratiqué

- Addition des différents travaux réalisés durant le 1er quadrimestre.
- Voir charte d'évaluation à télécharger.

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours