

- Techniques et technologies - dessin industriel

Leduc Stephan

Objectifs

A l'aide d'un logiciel 2D, présenter le plan d'ensemble du projet de janvier réalisé au cours d'atelier de design.

Contenu

Maîtriser les fonctionnalités de base d'un logiciel graphique 2D (commandes de dessin et de modification, calques, sélections, couleurs, formats, contraintes, transformations, traitement du texte, impression ...)

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Démonstrations et exemples sur l'écran de projection.

Exercices dirigés avec le logiciel Autocad.

Bibliographie

Notes personnelles comprenant des exercices.

Mode d'évaluation pratique

Examen fin du quadrimestre:	
épreuve écrite de 2h (dessin avec Autocad 2D)	80%
Tests intermédiaires + présences aux cours	20%
TOTAL	100%

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours