

## Techniques et technologies - dessin industriel > Design Industriel

Professeur : Leduc Stephan

### Objectifs :

A l'aide d'un logiciel 2D, présenter le plan d'ensemble du projet de janvier réalisé au cours d'atelier de design.

### Contenu :

Maîtriser les fonctionnalités de base d'un logiciel graphique 2D (commandes de dessin et de modification, calques, sélections, couleurs, formats, contraintes, transformations, traitement du texte, impression ... )

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage :

Démonstrations et exemples sur l'écran de projection.

Exercices dirigés avec le logiciel Autocad.

### Bibliographie :

Notes personnelles comprenant des exercices.

### Mode d'évaluation pratiqué et charte :

Examen fin du quadrimestre:

épreuve écrite de 2h (dessin avec Autocad 2D) 80%

Tests intermédiaires + présences aux cours 20%

TOTAL 100%