

## - Techniques et technologies - informatique q1

Naus Aurélie

### Objectifs

Les objectifs généraux du cours sont :

- Favoriser l'autonomie et la polyvalence dans l'utilisation des outils informatiques ;
- Promouvoir une utilisation créative de l'outil informatique ;
- Initier une réflexion critique sur l'utilisation de l'informatique dans la pratique du projet.

Au terme du cours, les étudiants devront être capables de :

- choisir les outils/techniques les mieux adaptés à un travail de présentation à l'aide d'un logiciel graphique vectoriel: Adobe Illustrator et d'un logiciel Bitmap: Adobe Photoshop.

### Contenu

Les différents modules permettront d'aborder différentes techniques :

- Apprivoiser les interfaces, les palettes d'outils, gérer les préférences, configurer son plan de travail, utiliser les règles, les repères commentés, le sélecteur de couleurs, les raccourcis claviers...)
- Outils de dessin et de textes
- La gestion des calques
- Les outils de sélection
- Modifier, détourner, retoucher une image.
- Importer et exporter d'un logiciel à un autre.
- Mettre en valeur les plans/coupes /élévations.
- Préparer un document au format PDF pour une impression ou une projection.

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours se donne dans le local d'infographie lequel est équipé d'un ordinateur pour chaque étudiant. Le professeur dispose d'un PC équipé d'un système de projection.

Le cours est composé de plusieurs modules autonomes d'une ou deux séances. Chaque module est consacré à un thème particulier ou à la découverte d'un logiciel.

Les modules se déroulent en 2 phases :

1. Présentation du thème ou du logiciel par le professeur. La présentation est illustrée par au moins un exercice réalisé en classe par les étudiant
2. Application des notions vues dans le cadre d'un exercice réalisé de manière autonome avec l'aide ponctuelle du professeur.

### Bibliographie

Les supports de cours et de lecture seront disponibles sur Teams au fur et à mesure de l'avancée du quadrimestre.

## Mode d'évaluation pratique

L'évaluation comprend deux parties :

- Evaluation des travaux remis ou présentés lors du quadri mestre (60% de la cote finale);
- Examen de janvier (40% de la cote finale).

En seconde session, examen : remise de l'ensemble des travaux

## Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours