

## - Techniques et technologies - informatique

Vervaeke Hilke

### Objectifs

- Exploiter ses connaissances de modélisation des assemblages complexes grâce un logiciel 3D paramétrique Solidworks.
- Exploiter des outils informatiques tel qu'Adobe pour présenter son projet individuel.
- Concevoir en 3D son projet personnel d'une manière autonome et créative pour améliorer la communication entre tous les intervenants (lay-out, rendus, plans 2D, vues éclatées, maquettes...)
- Intégrer les intentions de conception paramétrique, afin de créer des assemblages flexibles dans les projets personnels
- Concevoir et produire des visuels adaptés afin de communiquer efficacement un projet, d'en faciliter la compréhension et d'en valoriser les intentions, le contenu et les enjeux auprès de différents publics
- Exploiter les fichiers 3D et plans 2D pour la réalisation des maquettes et l'utilisation du prototypage rapide

### Contenu

Mise en application;

La surfacique :

- Création de surfaces de base
- Réseaux de courbes
- Outils d'opérations et analyses sur des surfaces
- Surfaces de frontières
- Freeform et styles surfaces

Pièces et assemblages avancés

- Techniques avancées pour la création des pièces en contexte
- Techniques avancées pour la création des assemblages
- La gestion des grands assemblages, l'utilisation des squelettes
- Obtenir l'information d'un assemblage
- La création des tables de familles et de nomenclature
- L'utilisation des relations
- Pièces standards des catalogues

Travaux de modélisation 3D et mise en plan 2D sur le projet de fin d'étude en lien avec l'atelier design M2.

Réalisation des visuels adaptés afin de communiquer efficacement (adobe, AI, ...).

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le professeur dispose d'un PC équipé d'un système de projection.

- Cours magistral
- Approche par projets
- Approche par situation problème
- Approche déductive
- Étude de cas
- Utilisation de logiciels

Le travail sur le logiciel est le développement technique de leur projet de fin d'étude en lien avec l'atelier design.

---

Le cours est un appui pour s'assurer le développement techniques du projet de fin d'étude.

## Mode d'évaluation pratiqué

---

L'évaluation pratiquée pour ce cours est un EXAMEN fin juin. Le fait que l'évaluation pratiquée soit un examen, n'empêche pas le professeur d'avoir des exigences en dehors de celui-ci.

La cotation à l'examen se ventile comme suit :

- 10% le travail et la représentation de votre stage + projet de fin d'étude par vidéo (max. 5 minutes).
- 30% minimum 3 images de rendus du projet de fin d'étude + présentation graphique du projet.
- 40% Plans 2D d'encombrements de l'ensemble du projet personnel (3 vues + 1 vue éclatée)
- 20 % les plans détaillés 2D des composants.

## Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours