

## - Design mobilier - atelier

**Bihain Michaël**

### Objectifs

---

Développer une solution personnelle et singulière du projet mobilier souhaité et défini, avec le professeur, depuis sa conception jusque-là réalisation du modèle prêt à être placé sur le marché.

Créer un mobilier d'édition ou des pièces uniques en faisant preuve d'esprit critique et d'initiative.

Etudier et réaliser un prototype à l'échelle 1/1 à l'aide de la méthodologie du projet.

Concevoir des documents graphiques professionnels (photos, carte de visite, flyers etc.) du projet défini à l'aide des moyens de communication adéquats.

Communiquer la présentation de son projet, oralement et verbalement, à l'aide de tous les outils de communication actuels

### Contenu

---

Développement de deux projets de la conception à la réalisation (accompagné des documents graphique, flyers, panneaux A0, cartes de visite...)

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

---

Production artistique dans le cadre des cours et en dehors. Suivi individuel des travaux. Présentation devant le groupe classe et analyse critique.

### Mode d'évaluation pratiqué

---

Evaluation continue portant sur les travaux de l'année. La participation aux cours et la présentation régulière des travaux est exigée.

### Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours