

- Techniques et technologies infographie q2

Cannella Maria

Objectifs

- Comprendre les principes de l'interactivité et de la mise en page liquide afin d'adapter son projet graphique aux supports multimédias multi-formats tels que tablettes ou smartphones.
- Concevoir un site internet simple grâce à des logiciels spécifiques basés sur le principe du wysiwyg.
- S'initier aux langages HTML et CSS afin d'amorcer les principes de création et réalisation d'un site internet.

Contenu

LANGAGE HTML & CSS

- Initiation au codage
 - La sémantique
 - La mise en forme

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

un dossier numérique est transmis aux étudiants.

Celui-ci contient : les fiches techniques sous format PDF, les exercices, le briefing.

- cours théorique : explication avec projection sur écran
- exercices **techniques** : individuels ou de groupe permettant l'essai-erreur et la compréhension de la matière
- lancement du briefing en accord avec la matière vue et associant une **démarche créative**; suivi individuel.

Bibliographie

- Magazines : Macworld, SVM Mac, Bloc Notes publishing
- Manuels Adobe
- Divers sites internet

Mode d'évaluation pratique

Addition des différents travaux réalisés pour 1/3 des points

Remise d'un travail faisant office d'examen pour 2/3 des points.

Réussite à 10/20

Voir charte d'évaluation à télécharger.

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours