

## - Techniques et technologies - design engineering

Levenstond Marc

### Objectifs

---

- Réaliser un objet en fonction du projet et de son cahier des charges
- Vérifier l'adéquation de la proposition par rapport au projet en fonction du cahier des charges
- Mener un projet en équipe et en prenant en considération les dead-lines.

2.12.0.0

### Contenu

---

Le contenu de ce cours est basé sur l'électricité, la mécanique, la physique et les matériaux.

Les projets à l'étude seront ceux choisis par les étudiants dans le cadre du cours de l'atelier-design.

2.12.0.0

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

---

Pédagogie du projet.

2.12.0.0

### Bibliographie

---

Néant.

2.12.0.0

### Mode d'évaluation pratique

---

La participation en classe comptera pour 30% de la cote du 2ème quadrimestre. Cette participation sera évaluée en fonction de la participation effective et de la remise d'un rapport à la fin de chaque cours. Ce rapport sera rendu via l'outil Teams.

A la fin du 2ème quadrimestre (session de mai/juin), l'étudiant devra rendre un travail numérique. Cette partie comptera pour 70% des points.

Au 3ème quadrimestre (session d'août/septembre), un travail similaire au 2ème quadrimestre devra être défendu et remis. Cet ensemble comptera pour 100% des points.

### Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours