

**Responsable UE**  
Thiebaut Carlier

**Président de jury**  
Roland Decaudin

**Secrétaire de jury**  
Dominique Mangon

**Contact**  
service.etudiants@saint-  
luc.be  
+32 4 341 81 33

**Bloc 3 • Cycle 1 • Niveau 6 du CFC**

UE donnée en Français • Obligatoire • Premier quadrimestre  
2 crédits • 40 points • 30 heures  
Prérequis : 2D216 Dessin industriel Q2  
Corequis : 3D100 Atelier de l'option

## Activité.s d'apprentissage

**D3440 - Techniques et technologies - informatique**

2 crédits • 40 points • 30 heures • Carlier Thiebaut

## Acquis d'apprentissage

Au terme du cours d'**informatique**, l'étudiant est capable de :

- Maîtriser les fonctionnalités avancées d'un logiciel paramétrique 3D pour la réalisation de projets
- Exploiter les outils surfaciques pour la conception des pièces complexes du logiciel
- Intégrer les techniques et outils de présentation pour la réalisation de projets
- Concevoir des pièces et assemblages complexes et flexibles avec le logiciel paramétrique 3D
- Utiliser le module surfacique et le module tôlerie

## Calcul de la note de l'unité d'enseignement

Cette unité d'enseignement étant composée d'une seule activité, la note finale correspond au résultat obtenu pour le cours.

## Compétences

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:

C3 C4 C5 C6 C7 de notre référentiel interne.

### Objectifs

---

Au terme de l'apprentissage, l'étudiant sera capable de :

- maîtriser les différentes fonctions du programme ;
- modeler virtuellement les pièces, objets et élaborer des ensembles qu'il aura conçus dans le cadre de ses projets d'atelier design ;
- réaliser la mise en plan en 2 dimensions des ensembles et pièces qu'il aura créés, réaliser un éclaté et éditer une nomenclature ;
- créer des fichiers d'export pour la réalisation de rendus graphiques ou pour l'impression 3D via des procédés de prototypage rapide.

### Contenu

---

Rappel de prise en main du programme et réalisation d'exercices de base en classe :

- Réalisation d'une esquisse initiale.

- Apprentissage du module de surfaces complexes.

- Utilisation du module de conception d'ensembles (assemblages)

- Principe de préparation du fichier d'assemblage (création de squelettes, réalisation d'assemblage à partir d'un fichier multicorps)

- Principe du dessin en contexte.

- Exportation de fichiers dans d'autres formats.

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

---

Le cours se donne en présentielle.

L'apprentissage du programme se fait par la réalisation d'exercices en classe.

L'avancement dans les exercices permet d'améliorer la maîtrise du programme et des différents ateliers

### Mode d'évaluation pratiqué

---

L'évaluation repose sur:

Une cote de présence et de participation en classe. (5%)

Une cote sur l'ensemble des exercices réalisés en classe. (25%)

L'évaluation finale reposera sur :

- un exercice combinant les différentes fonctions et ateliers à réaliser en classe (40%)
- la mise en plan du projet de fin d'année à réaliser dans Solidworks (30%)

## Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur  
MyIntranet > mes études > mes cours