#### Responsable UE

Philippe Landrain

### Président de jury

Roland Decaudin

#### Secrétaire de jury Martine Liakhov

### Contact

service.etudiants@saintluc.be +32 4 341 81 33

### Bloc 3 • Cycle 1 • Niveau 6 du CFC

UE donnée en Français • Obligatoire • Annuelle

19 crédits • 380 points • 300 heures Prérequis : 2V100 Atelier de l'option

## Activité.s d'apprentissage

### V3601 - Communication visuelle et graphique alelier

19 crédits • 380 points • 300 heures • Landrain Philippe, Sion Marie, Renzoni Daniel

## Acquis d'apprentissage

Au terme du cours d'atelier, l'étudiant est capable de :

- Réaliser une analyse critique et citoyenne d'une demande interne et/ou externe en formulant un projet personnel.
- Propose des pistes de solutions graphiques en mettant en place un processus singulier de recherche.
- Engager des choix graphiques cohérents dans une approche globale de la communication, en veillant à affirmer sa sensibilité artistique et son positionnement.
- Communique sur son projet graphique, argument à l'appui devant un jury de professionnels.
- Porter un regard analytique et critique sur les différentes étapes du processus de réalisation en proposant des pistes de gestion des erreurs
- Maîtriser les différents outils techniques et technologiques utiles à la réalisation de tout support graphique.

## Calcul de la note de l'unité d'enseignement

L'atelier est l'activité fondamentale de la formation. Son évaluation est artistique, cela signifie que la note finale est constituée pour 50% d'une note d'année et pour 50% de la note du jury artistique de fin d'année. La note d'année est déterminée par les enseignants titulaires, elle est constituée pour 25% des résultats du premier quadrimestre et pour 25% des résultats du second quadrimestre.

Le jury artistique, composé majoritairement de membres du personnel enseignant de l'école, est un jury artistique interne. Le jury artistique, composé majoritairement de membres extérieurs à l'école, est un jury artistique externe.

Pour les formations de type court (cycle unique), seul le jury artistique de 3<sup>ème</sup> bachelier est externe. Pour les formations de type long (deux cycles), seul le jury artistique de 2<sup>ème</sup> master est externe.

Le règlement des jurys artistiques complet est disponible en annexe 2 du règlement des études.

Important, il n'y a pas de seconde session pour cette unité d'enseignement.

# Compétences

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:

C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7 C8 de notre référentiel interne.

# - Communication visuelle et graphique alelier Landrain Philippe

### **Objectifs**

L'atelier en 3e bac vise principalement deux objectifs; D'une part, démontrer devant un jury de professionnels, la capacité de l'étudiant à apporter des solutions créatives et novatrices, face à une problématique communicationnelle actuelle. D'autre part, investiguer les orientations proposées en master, de façon à préparer l'étudiant dans le développement d'une pratique et d'une réflexion personnalisées.

### Contenu

Analyse et critique des différents systèmes graphiques, ainsi que la recherche d'un langage graphique adéquat, en poursuivant l'exploration entreprise en 1re et 2e bac, des différents champs du graphisme: typographique, d'identité, d'édition, d'information, d'auteur, d'opinion, culturel, institutionnel.

## Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Apprentissage, individuellement et en sous-groupes, par la pratique et la réflexion critique.

### **Bibliographie**

Tout élément susceptible d'alimenter toute référence et toute démarche, touchant de près ou de loin, la création, l'art et la communication dans son ensemble (récits, événements, expositions, spectacles, performances, installations, projections...).

# Mode d'évaluation pratiqué

L'évaluation s'effectuera sur un mode formatif et sommatif. Chaque réalisation sera présentée et argumentée devant les professeurs d'atelier, en concertation avec les autres cours artistiques (dessin et moyen d'expression/sérigraphie/infographie).

## Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur Mylntranet > mes études > mes cours

# - Communication visuelle et graphique alelier

### **Objectifs**

L'atelier en 3e bac vise principalement deux objectifs; D'une part, démontrer devant un jury de professionnels, la capacité de l'étudiant à apporter des solutions créatives et novatrices, face à une problématique communicationnelle actuelle. D'autre part, investiguer les orientations proposées en master, de façon à préparer l'étudiant dans le développement d'une pratique et d'une réflexion personnalisées.

### Contenu

Analyse et critique des différents systèmes graphiques, ainsi que la recherche d'un langage graphique adéquat, en poursuivant l'exploration entreprise en 1re et 2e bac, des différents champs du graphisme: typographique, d'identité, d'édition, d'information, d'auteur, d'opinion, culturel, institutionnel.

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Apprentissage, individuellement et en sous-groupes, par la pratique et la réflexion critique.

### **Bibliographie**

Tout élément susceptible d'alimenter toute référence et toute démarche, touchant de près ou de loin, la création, l'art et la communication dans son ensemble (récits, événements, expositions, spectacles, performances, installations, projections...).

# Mode d'évaluation pratiqué

L'évaluation s'effectuera sur un mode formatif et sommatif. Chaque réalisation sera présentée et argumentée devant les professeurs d'atelier, en concertation avec les autres cours artistiques (dessin et moyen d'expression/sérigraphie/infographie).

# Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours

# - Communication visuelle et graphique alelier

Renzoni Daniel

### **Objectifs**

Approfondissement de la technique sérigraphique sur grand format.

### Contenu

Après avoir suivi le cours de Bac 2 CVG nous continuerons l'évolution de l'apprentissage par de nouvelles expérimentations et surtout par le changement de format (A2, A1...) de vos impressions.

Des travaux seront réalisés en collaboration avec le cours d'Atelier principal ainsi que le développement de vos projets personnels.

## Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Suivi individuel.

## **Bibliographie**

- « Mike Perry, Pulled: a catalog of screen printing, Princeton Architectural Press, 2011 »
- « Matteo Cossu & Claire Dalquié, La sérigraphie. Outils, techniques et portraits d'artistes, Pyramyd, 2012 »

# Mode d'évaluation pratiqué

Évaluation continue.

Présence indispensable aux cours.

Participation financière.

# Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur Mylntranet > mes études > mes cours