

**Responsable UE**  
Olivier Evrard

**Président de jury**  
Roland Decaudin

**Secrétaire de jury**  
Martine Liakhov

**Contact**  
service.etudiants@saint-  
luc.be  
+32 4 341 81 33

**Bloc 3 • Cycle 1 • Niveau 6 du CFC**

UE donnée en Français • Obligatoire • Second quadrimestre  
3 crédits • 60 points • 60 heures  
Prérequis : 2V200 Infographie Q1•2V211 Infographie Q2

## Activité.s d'apprentissage

---

**V3302 - Techniques et technologies infographie q2**  
3 crédits • 60 points • 60 heures • Evrard Olivier

## Acquis d'apprentissage

---

Au terme du cours d'**infographie**, l'étudiant est capable de :

- Maîtriser les différents logiciels WEB et les langages HTML et CSS afin de réaliser un support WEB, adaptatif, multi écrans dans le respect du briefing (C1, C5, C6)
- S'initier à l'art numérique, le design génératif, l'interactivité, l'installation via le code software et le montage hardware. (C1, C5, C6)

## Calcul de la note de l'unité d'enseignement

---

Cette unité d'enseignement étant composée d'une seule activité, la note finale correspond au résultat obtenu pour le cours.

## Compétences

---

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:  
C1 C5 C6 de notre référentiel interne.

### Objectifs

---

- Savoir travailler en groupe (groupe de travail et classe);
- Faire preuve d'autonomie (mener seul un projet, apprendre à résoudre des erreurs - problèmes, se mettre en recherche);
- Faire preuve de créativité (résoudre un problème graphique, technique);
- Présenter un projet de qualité «professionnelle» (présentation, orthographe, respect des consignes);
- Mettre en place une méthodologie de recherche et d'expérimentation des outils grâce à des exercices pratiques en lien avec les ateliers artistiques et théoriques (Toutes les hybridations sont bien sûr permises et souhaitables et de nombreux exemples pris dans les arts numériques actuels en seront donnés).

### Contenu

---

1. Initiation à After-Effect (effets vidéos);
2. Initiation à Première (montage vidéo).

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

---

- Le cours sera alterné d'explications théoriques, de démos techniques, d'exercices à réaliser seul ou à plusieurs et de travaux personnels. La méthode pédagogique utilisée est celle de **l'essai - erreur**;
- L'étudiant.e reçoit l'objectif à atteindre et quelques liens ou explications et doit se débrouiller de plus en plus durant l'année en prenant les commandes en main. Si le plantage arrive : tant mieux! Moi, ou les autres étudiants, nous serons là pour aider à comprendre l'erreur et la surmonter;
- C'est pourquoi la présence aux cours, la motivation et le travail en classe sont évalués.

### Bibliographie

---

Le cours en ligne:  
<http://www.olivierevrard.be>

### Mode d'évaluation pratiqué

---

- Addition des différents travaux réalisés durant le 1er quadrimestre;
- **Présence aux cours, motivation et travail en classe;**

### Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur

