

**Responsable UE**

Stephan Leduc

**Président de jury**

Roland Decaudin

**Secrétaire de jury**

Laurence Bourgeois

**Contact**

service.etudiants@saint-luc.be

+32 4 341 81 33

**Bloc 2 • Cycle 1 • Niveau 6 du CFC**

UE donnée en Français • Obligatoire • Premier quadrimestre

2 crédits • 40 points • 30 heures

Prérequis : 1A214 Informatique

Corequis : 2A203 Matériaux•2A214 Informatique Q2

## Activités d'apprentissage

---

### A2440 - Techniques et technologies - informatique q1

2 crédits • 40 points • 30 heures • Leduc Stephan

## Acquis d'apprentissage

---

Au terme de cette UE, l'étudiant est capable de :

- Sélectionner les matériaux et leur mise en œuvre dans le cadre d'un projet d'architecture d'intérieur et de mettre en valeur et justifier ces choix à l'aide de représentations 2D réalisées avec les outils informatiques

Au terme du cours d'**informatique**, l'étudiant est capable de :

- Représenter les différentes projections (plans, coupes, élévations) d'un projet d'architecture d'intérieur à l'aide d'un logiciel de DAO 2D en respectant les conventions graphiques du métier (symboles, échelles, épaisseurs de traits,...) et les règles de bonne pratique pour l'organisation d'un dessin assisté par ordinateur (structuration en calques, utilisation des groupes, etc.) dans le but d'imprimer des plans clairs et précis

## Calcul de la note de l'unité d'enseignement

---

Cette unité d'enseignement étant composée d'une seule activité, la note finale correspond au résultat obtenu pour le cours.

## Compétences

---

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:

C2 C5 de notre référentiel interne.

### Objectifs

---

Les objectifs généraux du cours sont :

- Favoriser l'autonomie et la polyvalence dans l'utilisation des outils informatiques ;
- Promouvoir une utilisation créative de l'outil informatique ;
- Initier une réflexion critique sur l'utilisation de l'informatique dans la pratique du projet.

Au terme du cours, les étudiants devront être capables de choisir les outils/techniques les mieux adaptés à un travail de présentation.

### Contenu

---

Les différents modules permettront d'aborder différentes techniques :

- Modifier, détourner, retoucher une image.
- Importer et exporter d'un logiciel à un autre.
- Mettre en valeur les plans/coupes /élévations.
- Préparer un document au format PDF pour une impression ou une projection.

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

---

Le cours est composé de plusieurs modules autonomes d'une ou deux séances.

Chaque module est consacré à un thème particulier ou à la découverte d'un logiciel.

Les modules se déroulent en 2 phases :

1. Présentation du thème ou du logiciel par le professeur. La présentation est illustrée par au moins un exercice réalisé en classe par les étudiants.

2. Application des notions vues dans le cadre d'un exercice réalisé de manière autonome avec l'aide ponctuelle du professeur.

### Mode d'évaluation pratiqué

---

L'évaluation comprend deux parties :

- Evaluation des travaux remis ou présentés lors du quadrimestre (60% de la cote finale);
- Examen de janvier (40% de la cote finale).

En seconde session, examen : présentation du même travail qu'en juin.

### Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur Myhtranet > mes études > mes cours