

Responsable UE

Président de jury
Roland Decaudin

Secrétaire de jury
Laurence Bourgeois

Contact
service.etudiants@saint-
luc.be
+32 4 341 81 33

Master 1 • Cycle 2 • Niveau 7 du CFC

UE donnée en Français • Obligatoire • Second quadrimestre
6 crédits • 120 points • 90 heures
Corequis : 4AS23 Théorie de l'urbanisme

Activité.s d'apprentissage

A4602 - Atelier espace urbain

6 crédits • 120 points • 90 heures • Plihon Florence

Acquis d'apprentissage

Objectifs

La scénographie est une activité de conception qui permet de créer des espaces et des dispositifs éphémères ou pérennes. Prenant comme fond de scène la ville et ses espaces publics, la scénographie permet aussi d'intervenir sur l'environnement (paysage, aménagement urbain...).

Cet atelier propose d'élaborer un projet théorique de scénographie urbaine. Si le lieu sera collectivement défini, l'étudiant est libre de choisir son mode d'intervention sur cet espace (choix de la narration, choix du geste artistique etc...)

Les recherches s'inventent à travers un travail individuel et collectif mené sur la durée du quadrimestre.

Objectifs:

- comprendre, intégrer les éléments spécifiques à une mise en espace de type scénographique dans un cadre urbain
- intégrer et assimiler l'espace urbain existant comme point de départ de la conception de la scénographie.
- développer des propositions riches et artistiquement intéressantes en tenant compte des contraintes liées au projet proposé.
- comprendre les difficultés techniques du projet et chercher des solutions adéquates et réalistes en termes de mise en oeuvre.

Contenu

L'atelier se structure autour de 3 temps:

T1: Travail d'analyse en groupe sur un espace urbain liégeois choisi,

T2: période de recherche personnelle orientée sur une série de propositions d'études sous forme de maquettes, croquis et documents iconographiques

T3: développement du projet retenu. Développement du geste artistique et réalisation finale et étude de faisabilité (maquette, plans, illustrations, budget)

L'atelier est pensé en lien étroit avec le cours de Théorie de l'urbanisme, où l'étudiant sera mené à mettre en place des méthodes d'investigation personnelles pour réunir références et documentations qui seront le terreau de sa création.

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

L'atelier est un temps particulier et régulier de mise en commun des pratiques et recherches.

L'étudiant sera amené à:

- Analyser et comprendre les enjeux d'un espace public,
- s'initier aux bases conceptuelles et techniques spécifiques à la scénographie urbaine,
- élaborer une commande précise (cadre dramaturgique, jauge public, résolution technique, faisabilité du projet, etc...)
- développer un projet scénographique sous forme de storyboard ou autre.
- produire des croquis, esquisses rendant compte des dispositifs et du traitement de la lumière.
- produire des maquettes de scénographiques et une réflexion sur les costumes s'ils ont lieu d'être.
- produire des plans d'implantation, de construction, mener une réflexion sur l'éclairage.
- communiquer clairement ses propositions visuelles et argumenter sa démarche artistique et

dramaturgique.

Bibliographie

Sonrel Pierre, *Traité de scénographie*, Paris : Odette Lieutier, 1943

Boucris Luc, Jean-François DUSIGNE & Romain FOHR, *Scénographie, 40 ans de création*, Montpellier : L'Entretemps, 2010

Antonioli Manola (dir.), *Machines de guerre urbaines*, Paris : Loco, 2015

Ardenne Paul, *Un Art contextuel*, Paris: Flammarion, 2002

Roeskens Till, *A propos de quelques points dans l'espace*, Marseille, Editions Al Dante, 2014

Younès, Chris, Xavier Bonnaud (dir.), *Perception/Architecture/Urbain*, Gollion, Editions Infolio, 2014

Mode d'évaluation pratiqué

Évaluation continue au cours du quadrimestre: 50%

Évaluation finale en fin de quadrimestre (oral): 50%

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours