

Responsable UE

Géraldine Gilles

Président de jury

Roland Decaudin

Secrétaire de jury

Dominique Mangon

Contact

service.etudiants@saint-luc.be

+32 4 341 81 33

Bloc 1 • Cycle 1 • Niveau 6 du CFC

UE donnée en Français • Obligatoire • Second quadrimestre
3 crédits • 60 points • 60 heures

Activités d'apprentissage

R1302 - Techniques et technologies infographie q2

3 crédits • 60 points • 60 heures • Gilles Géraldine, Levaux Baptiste

Acquis d'apprentissage

Au terme de cette UE, l'étudiant est capable de :

- Utiliser les différents logiciels de publication prépresse tels que Adobe Illustrator et InDesign afin de réaliser un projet destiné à l'impression numérique.
- Exploiter les principes de base des logiciels graphiques dans des projets créatifs

Calcul de la note de l'unité d'enseignement

Cette unité d'enseignement étant composée d'une seule activité, la note finale correspond au résultat obtenu pour le cours.

Compétences

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:

C4 C5 C7 de notre référentiel interne.

Objectifs

Objectifs généraux

Initier l'étudiant à l'infographie et éveiller sa curiosité à l'égard des outils créatifs proposés par l'école (logiciels, appareil photo, scanner, etc.).

Objectifs spécifiques

L'élève sera capable:

d'être réflexif et critique face aux contraintes et problèmes rencontrés lors de l'utilisation des logiciels. de réaliser un travail graphique sur support informatique à travers différents logiciels comme Photoshop, InDesign et Illustrator.

Contenu

À l'issue du Q2, l'étudiant sera capable :

1. D'utiliser les outils fondamentaux des logiciel **Adobe InDesign**. (Logiciel de traitement de texte). Réaliser un multipage dans ce logiciel.

1bis.D'approfondir les logiciels Illustrator et Photoshop

2. D'utiliser les périphériques numériques. Scanner, imprimante, appareil photo, tablette graphique.

3. De préparer un document pour l'impression.

Découverte des bases de l'impression afin de configurer un document destiné à être imprimé.

Il devra aussi faire preuve d'autonomie dans son travail, de soin, de précision et de sens critique.

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours d'infographie se base principalement sur la pédagogie du projet.

Un ensemble d'exercices et de travaux individuels, initiés par une série de tutoriels adaptés à chacun des logiciels envisagés, sont à réaliser avec l'outil informatique.

Ce cours collaborera étroitement avec les cours d'atelier, essentiellement durant la seconde partie de l'année.

Outre ceux liés à la particularité de chaque demande, les critères d'évaluation prendront notamment en compte l'assiduité et la participation active aux cours, la rigueur, la créativité et la qualité formelle et/ou de présentation des travaux rentrés.

Une évaluation intermédiaire sera communiqué à la fin du premier quadrimestre.

Bibliographie

Digital Publishing Suite

Pour PC et Mac - Auteur(s) : Pierre Labbe
Editeur : Eyrolles

L'essentiel de la PAO.
Cédric Breton-Schreiner
Editeur : Eyrolles

Mode d'évaluation pratiqué

Des travaux pratiques (TP) et des contrôles sont organisés tout au long de l'année scolaire:

- Certains TP sont réalisés en collaboration avec le cours d'atelier publicité.
- Les TP sont cotés chacun sur 20 points;
- Les contrôles écrits sont cotés sur 20 points. Ils concerneront une partie de la matière.
- 50 % des points sont nécessaires à la réussite.
- La présence au cours est obligatoire et évaluée elle représente 20% de la côte de chaque TP.
- La cotation finale (bulletin) est présentée sur 60 points soit 3 ECTS.
- Un support de cours mis en ligne (vidéo et pdf) est requis pour la réussite de ce cours.
- L'examen consiste en un rendu de travail.
- Une seconde session est organisée en cas d'échec.

Consignes

- Aucun travail ne peut être déposé dans le casier administratif du professeur.
- Tout travail non suivi n'est pas évalué.
- 20% des points sont retirés si le fichier remis est mal nommé.
- 50% des points sont retirés si le travail est rentré en retard, sauf motif médical justifié auprès du professeur.
- En cas d'absence, prévenir le professeur la veille du cours par mail.
- Ponctualité et respect du local de cours.

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours

Objectifs

Objectifs généraux : initiation à l'infographie et éveil de curiosité à l'égard d'outils de création digitale (proposés à et par l'école) ;

Objectifs spécifiques : établir une réflexion, une critique, face aux contraintes et problèmes rencontrés lors de l'utilisation de logiciels. Réaliser un travail graphique sur support informatique via l'utilisation de logiciels comme (principalement) InDesign, mais aussi Photoshop et Illustrator.

Contenu

A l'issue du quadrimestre, l'étudiant sera capable :

D'utiliser les outils fondamentaux d'Adobe InDesign et d'y réaliser un fichier multipage tout en approfondissant sa maîtrise d'Illustrator et Photoshop ;

D'utiliser les périphériques numériques (scann, imprimante, appareil photo, tablette graphique) ;

De préparer un document pour l'impression ;

Faire preuve d'autonomie dans son travail, de le soigner, d'être précis et d'avoir un sens critique vis-à-vis de ce dernier

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours d'infographie se base principalement sur la pédagogie du projet. Un ensemble d'exercices et de travaux individuels sont - après une série de cours tutoriaux - à réaliser grâce à des outils informatiques.

Ce cours collaborera étroitement avec les cours d'atelier pour une ou plusieurs réalisations.

En plus des critères spécifiques à chaque travail, la rigueur, la créativité et la qualité des travaux seront pris en compte dans l'évaluation.

Bibliographie

Digital Publishing Suite pour PC et Mac - Pierre Labbe - Eyrolles ;

L'essentiel de la PAO - Cedric Breton Schreiner - Eyrolles

Mode d'évaluation pratique

Des travaux pratiques et contrôles seront organisés tout au long du quadrimestre :

Certains TP ou contrôles peuvent être liés au cours d'atelier ;

50% des points sont nécessaires à la réussite ;

L'examen consiste en un rendu de travail ;

Une seconde session est organisée en cas d'échec ;

Aucun travail n'est peut être déposé dans le casier administratif du professeur ;

Tout travail non suivi n'est pas évalué ;

Des points sont retirés si le fichier est mal nommé, placé au mauvais endroit ou rendu en retard

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur

