

**Responsable UE**  
Marc Levenstond

**Président de jury**  
Roland Decaudin

**Secrétaire de jury**  
Dominique Mangon

**Contact**  
service.etudiants@saint-  
luc.be  
+32 4 341 81 33

**Master 1 • Cycle 2 • Niveau 7 du CFC**  
UE donnée en Français • Obligatoire • Premier quadrimestre  
6 crédits • 120 points • 90 heures

## Activité.s d'apprentissage

**D4420 - Techniques et technologies : matériaux**  
2 crédits • 40 points • 30 heures • Levenstond Marc

**D4490 - Techniques et technologies : design industriel**  
4 crédits • 80 points • 60 heures • Hanze Jean-Michel

## Acquis d'apprentissage

Au terme du cours de **Matériaux**, l'étudiant est capable :

- utiliser les notions de mécanique de manière appropriée et pertinente dans les projets de design industriel.
- choisir les matériaux en fonction de l'utilisation de son projet en motivant son choix de façon pertinente et critique.

Au terme du cours de **Design industriel** l'étudiant est capable de :

- concevoir des plans d'actions pour amener à bien le processus de conception et la gestion de l'équipe à l'aide d'exercices pratiques et de workshops
- transposer les notions théoriques de la gestion et l'organisation du développement d'un produit en pratique grâce à l'étude de cas concrets
- examiner l'entreprise comme contexte pour le designer industriel en analysant les stratégies, la structure et l'organisation de leur entreprise de stage
- déterminer des stratégies de recherches en exploitant des concepts et mécanismes de la créativité au service de son projet personnel
- évaluer ses propres projets personnels en intégrant plusieurs critères à l'aide de différents outils et méthodes (l'analyse critique, l'analyse swot, le project portfolio matrix...)

## Calcul de la note de l'unité d'enseignement

Cette unité d'enseignement étant composée de plusieurs activités, la note finale correspond à la moyenne arithmétique des résultats obtenus pour chaque cours, pour autant que les résultats obtenus soient supérieurs à 7/20 pour chacun des cours.

**Lorsqu'une note de cours est inférieure ou égale à 7/20, un diminuteur s'applique au résultat de la moyenne obtenue.** La valeur du diminuteur équivaut à l'écart de point(s) obtenu entre la note d'échec et le seuil de réussite (10/20).

À titre d'exemple: si un étudiant obtient une cote de 7/20 à une activité d'enseignement d'une UE et si la moyenne obtenue pour cette UE est de 13/20, l'étudiant se voit retirer 3 points à la note finale et obtient seulement 10/20. Si sa cote est de 6/20 pour l'activité d'enseignement et que sa moyenne est de 13/20, il obtient seulement 9/20 pour cette UE.

Si, au sein d'une même UE, plusieurs résultats sont inférieurs ou égaux à 7/20, la réduction n'est appliquée qu'une seule fois mais sur base de la note la plus basse (voir règlement des études).

## Compétences

Cette unité contribue à notre profil d'enseignement en participant au développement des compétences suivantes:

C2 C3 C4 C5 C7 de notre référentiel interne.

### Objectifs

---

Comprendre et anticiper les problèmes techniques pouvant apparaître dans un projet de design industriel en faisant appel aux notions techniques et scientifiques.

### Contenu

---

Le contenu du cours est variable d'année en année en fonction des projets choisis par les étudiants dans le cadre du cours d'Atelier Design.

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

---

Séances pratiques de résolutions de problèmes basés notamment sur les roulements et sur les roues dentées.

Utilisation d'un tableur.

### Bibliographie

---

Catalogue SKF

### Mode d'évaluation pratiqué

---

Voir charte d'évaluation ci-contre.

### Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur Myhtranet > mes études > mes cours

### Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours