

- Bande dessinée atelier Sadzot Philippe

Objectifs

Au terme de l'unité d'enseignement *Atelier de l'option*, l'étudiant est capable de :

- Expérimenter différentes démarches narratives et graphiques à travers la réalisation de ses projets (on a gardé expérimenter et pas explorer)
- Réaliser des projets de bande dessinée diversifiés S'initier à la présentation argumentée de sa production
- *Démontrer son ouverture d'esprit et sa curiosité à travers sa recherche exploratoire (gardé ici et pas bloc 1 pour la progression)*

Contenu

Le contenu :

Techniques et styles narratifs et graphiques Structure et développement du récit
Processus créatifs et méthodes de travail

Mode d'évaluation pratique

Evaluation continue.

2 évaluations l'une en janvier, l'autre en juin et un jury interne en juin.

Ce cours fondamental est soumis à une évaluation artistique, cela signifie que la note finale de l'atelier est constituée pour 50% d'une note d'année et pour 50% de la note du jury artistique. La note d'année est déterminée par les enseignants titulaires, elle est constituée pour 25% des résultats du premier quadrimestre et pour 25% des résultats du second quadrimestre.

Le jury artistique, composé majoritairement de membres du personnel enseignant de l'école, est un jury artistique interne. Le jury artistique, composé majoritairement de membres extérieurs à l'école, est un jury artistique externe.

Pour les années ne menant pas à un grade, le jury artistique est un jury interne, pour les années menant à un grade (3ème bachelier/ dernière année de master), le jury est externe. Le règlement des jurys artistiques complet est disponible en annexe 2 du règlement des études.

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours