

- Techniques et technologies - création d'objets

Gulpen Catherine

Objectifs

Permettre à l'étudiant de s'initier à la création d'objets:

- en posant un oeil critique sur ce qui l'entoure.
- en synthétisant les informations qu'il a prises et en se singularisant.
- en construisant une réflexion motivée aboutissant à un concept.
- en assimilant les aspects techniques liés à l'objet.
- en rendant le projet concret à travers l'élaboration de projets sous forme de maquettes et prototypes.

Contenu

- 1.Qu'est-ce qu'un objet?
- 2.Méthodologie de la création d'objets.
- 3.Critique d'objets.
- 4.La technique comme moteur de création.
- 5.Elaboration du projet sous forme:
 - d'analyse
 - d'esquisses
 - d'avant-projets
 - de projet
 - de vérification au travers de l'élaboration de prototypes-(travail à l'atelier machines)-.

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Sous forme de "pédagogie active": l'étudiant est responsabilisé par rapport à son apprentissage.

Des outils (méthodologie) lui sont donnés pour qu'il puisse évaluer son travail:

- à travers son esprit critique.
- à travers la critique de ses collègues de classe.
- à travers la critique des professeurs et d'éventuels membres d'un jury.

Mode d'évaluation pratiqué

Evaluation continue

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours