

## - Techniques et technologies: environnement numérique et réseaux 1

Levaux Baptiste

### Objectifs

Savoir travailler en groupe (groupe de travail et classe) ; Faire preuve d'autonomie (mener seul un projet, se mettre en recherche) ; Faire preuve de créativité (résoudre un problème graphique, technique) ; Présenter un projet de qualité « professionnelle » (présentation, orthographe, respect des consignes) ; Mettre en place une méthodologie de recherche et d'expérimentation des outils grâce à des exercices pratiques en lien avec les ateliers artistiques et théoriques (toutes les hybridations sont bien sûr permises et souhaitables et de nombreux exemples pris dans les arts numériques actuels en seront donnés)

### Contenu

Initiation et utilisation de logiciels, hardwares et outils libres au service du projet de l'atelier (wordpress, jeu vidéo, installation interactive, ...)

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Environnement numérique et réseaux est le bras armé numérique au service de l'atelier spécifique Design Social et Numérique. Le cours sera alterné de recherches, d'expérimentations, de résolution de problèmes et de fabrications d'objets numériques libres et indépendants.

### Mode d'évaluation pratiqué

Addition des différents travaux réalisés durant le quadrimestre ;  
Présence aux cours, motivation et travail en classe

### Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours