

## - Techniques et technologies - perspective q1

**Wessels Philippe**

### Objectifs

- . Développer la perception tridimensionnelle en opérant un passage de la 2D à la 3D
- . Apporter une éducation à l'image et permettre de développer le sens critique
- . S'enrichir de méthodologie, logique et stratégies sur le plan graphique.
- . Se forger de nouveaux outils de communication par le langage du dessin (perspectif)

### Contenu

#### LES MOYENS ET TECHNIQUES DE REPRÉSENTATION DES PROJECTIONS.

##### 1° Quadrimestre : LES PROJECTIONS PARALLELES

- . Les constructions géométriques (géométries planes)
- . La projection orthogonale
- . Les projections axonométriques
- . Les intersections de polyèdres et de plans

### Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Le cours de perspectives et projections est donné suivant la méthode pédagogique de situations problème. Cette démarche à comme seule intention de dynamiser les apprentissages en construisant la personne sur de nouveaux savoir et savoir être. Le cours est principalement basé sur les techniques et pratiques de mise en perspectives.

### Bibliographie

- . Géométrie Spaciale , le vade-mecum - Daniel Jaques. (Presse polytechnique et universitaires romandes)
- . La géométrie Sphérique tridimensionnelle - B. Bonbon (Eyrolles)
- . L'apprentissage du regard - Brigitte Donnadieu (Edition de la Vilette)
- . Le dessin de perspective par l'exemple - John Montague (Eyrolles)

### Mode d'évaluation pratique

#### 1° quadrimestre

60% pour les exercices réalisés en classe et à domicile.  
40% pour la session de Janvier

#### 2° quadrimestre

60% pour les exercices réalisés en classe et à domicile.  
40% pour la session de Janvier

## Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur [MyIntranet > mes études > mes cours](#)