

- Techniques et technologies - dessin industriel q1

Leduc Stephan

Objectifs

A l'aide d'un logiciel 3D, présenter un plan d'ensemble du projet de fin de quadrimestre.

Contenu

Création d'esquisse: formes, modification, ajout ou suppression de contraintes, placement de cotes et de variables,...

Création de pièces 3D: extrusion, perçages, ajouts,...

Insertion de pièces.

Assemblage de plusieurs pièces avec contraintes.

Création de vues et de présentation 2D avec vues Orthogonales, perspectives et éclatés.

Sortie des plans sur imprimante et traceur.

Méthode d'enseignement et d'apprentissage

Démonstrations et exemples sur l'écran de projection. Exercices dirigés avec un logiciel de dessin en 3 dimensions.

Mode d'évaluation pratique

Evaluation fin du quadrimestre:

Examen remise d'un travail 50%

Evolution de l'étudiant durant le quadrimestre 50%

TOTAL 100%

Support de cours

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours