

## - Techniques et technologies - informatique

### Leduc Stephan

## Objectifs

---

Les objectifs généraux du cours sont :

- Favoriser l'autonomie et la polyvalence dans l'utilisation des outils informatiques ;
- Promouvoir une utilisation créative de l'outil informatique ;
- Initier une réflexion critique sur l'utilisation de l'informatique dans la pratique du projet.

Au terme du cours, les étudiants devront être capables de choisir les outils/techniques les mieux adaptées à un travail de présentation.

## Contenu

---

Les différents modules permettront d'aborder différentes techniques :

- Maîtriser les fonctionnalités de base d'un logiciel graphique 2D.
- Mettre en valeur les plans/coupes /élévations.
- Préparer un document au format PDF pour une impression ou une projection.

## Méthode d'enseignement et d'apprentissage

---

Le cours est composé de plusieurs modules autonomes d'une ou deux séances.

Chaque module est consacré à un thème particulier ou à la découverte d'un logiciel.

Les modules se déroulent en 2 phases :

- Présentation du thème ou du logiciel par le professeur. La présentation est illustrée par au moins un exercice réalisé en classe par les étudiants.
- Application des notions vues dans le cadre d'un exercice réalisé de manière autonome avec l'aide ponctuelle du professeur.

## Mode d'évaluation pratique

---

Evaluation fin du quadrimestre:

Examen remise d'un travail 50%

Evolution de l'étudiant durant le quadrimestre 50%

TOTAL 100%

## Support de cours

---

Support de cours : vous pouvez vérifier si un support de cours est requis pour ce cours sur MyIntranet > mes études > mes cours